* Fedőlap
* Tartalomjegyzék
* Bevezető (1 oldal)
* Felhasználói dokumentáció (8-10 oldal)
  + A játék rövid leírása (<1 oldal)
  + Játékszabályok bemutatása (3 oldal)
  + Letöltés, telepítés (0,5 oldal)
  + HW SW igény (0,5 oldal)
  + Játékmenet (5 oldal)
* Fejlesztői dokumentáció (30-40 oldal)
  + A szoftver rövid leírása, specifikáció (1 oldal)
  + Követelményelemzés (1-2 oldal)
  + Tervezés (10-15 oldal)
    - Use-case diagram
    - Osztály- és objektumdiagram
    - Esemény- és sequence diagram
  + Megvalósítás (15-20 oldal)
    - Használt technológiák
    - Projekt szerkezete, CI/CD
    - Kódbázis felépítése, könyvtárszerkezet, forrásfájlok
    - Kód egyes elemeinek bemutatása (osztályok szintjén)
    - Bonyolultabb kódrészletek elmagyarázása
  + Tesztelés (2-5 oldal)
    - Használt tesztelési módszerek, tesztautomatizálás
    - Unit- tesztek összefoglalása
    - Integrációs tesztek
    - Acceptance tesztek
    - Esetleges feltárt, még ki nem javított hibák
* Összefoglalás, továbbfejlesztési lehetőségek (1 oldal)